KreatorPRO · kreatorproduktow.pl

KreatorPRO z Shoper App Store

Instalacja aplikacji, przycisk „Zaprojektuj” w module Storefront, szablony i gotowe pliki do druku w zamówieniach — krok po kroku.

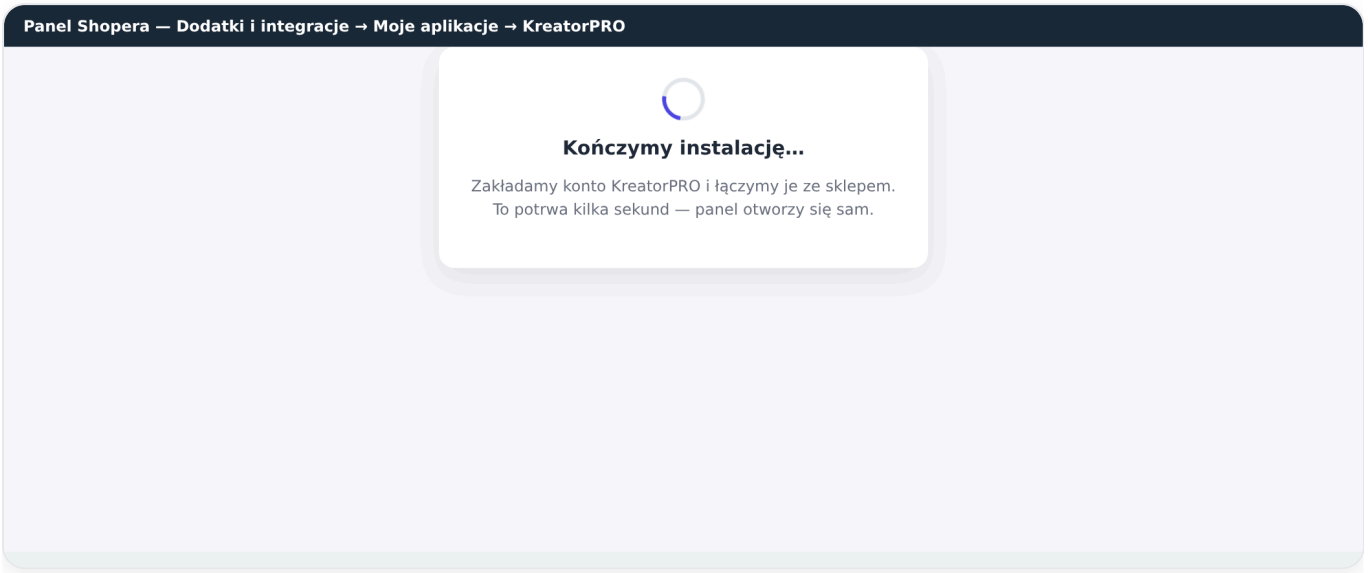
Wersja z 28 października 2026

Spis treści

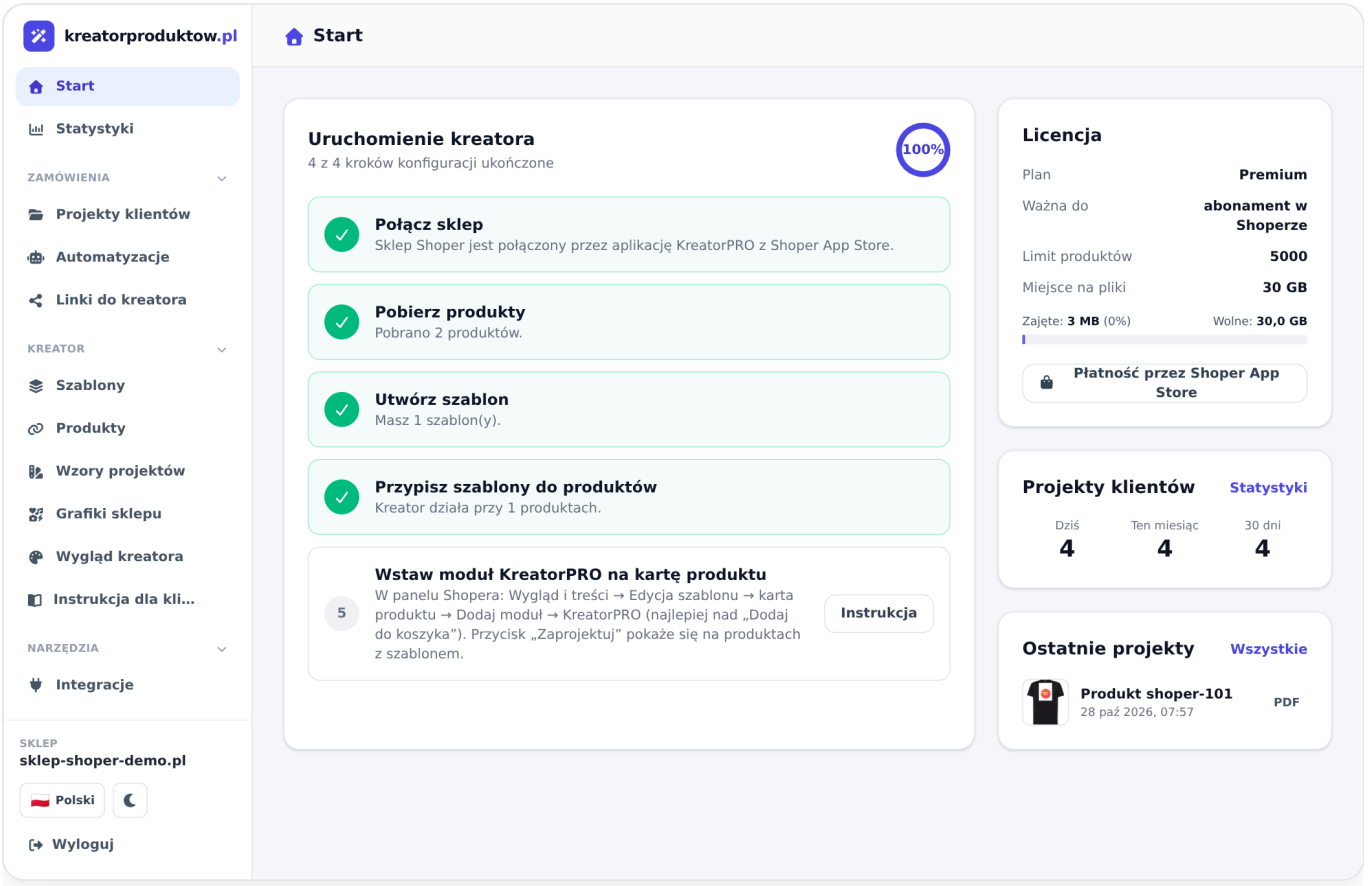
1. Instalacja aplikacji
2. Uruchomienie krok po kroku
3. Szablony i przypisanie do produktów
4. Moduł KreatorPRO na karcie produktu
5. Jak projektuje kupujący
6. Zamówienia i pliki do druku
7. Licencja

1. Instalacja aplikacji

1. W panelu Shopera otwórz **Dodatki i integracje → Shoper App Store**, wyszukaj **KreatorPRO** i kliknij **Zainstaluj**.
2. Zaakceptuj uprawnienia aplikacji: **produkty** (lista produktów do przypisania szablonów, opcja „Projekt”) i **zamówienia** (link do pliku projektu w zamówieniu, numer zamówienia przy projekcie).
3. Aplikacja sama zakłada konto KreatorPRO i łączy je ze sklepem. Panel otworzy się w Shoperze — przez kilka sekund możesz zobaczyć ekran **„Kończymy instalację…”**.
4. Później panel otwierasz w **Dodatki i integracje → Moje aplikacje → KreatorPRO** — bez osobnego logowania i bez wklejania kluczy.



Pierwsze otwarcie aplikacji — kończenie instalacji



Start — lista kroków uruchomienia kreatora

2. Uruchomienie krok po kroku

Uruchomienie kreatora w Shoperze — krok po kroku

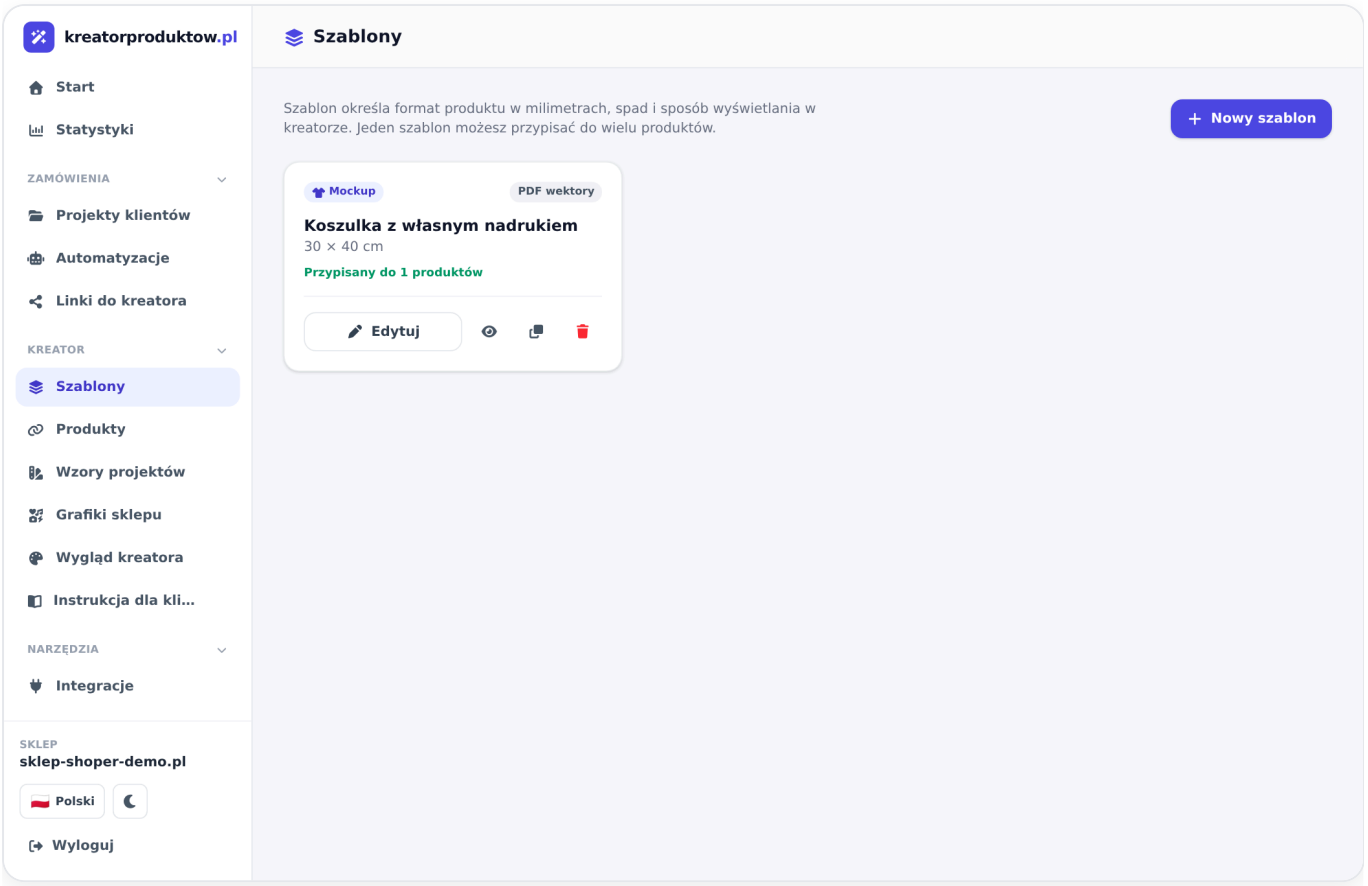
Aplikacja KreatorPRO z Shoper App Store łączy się ze sklepem sama — nic nie musisz konfigurować. Panel otwierasz w Shoperze: **Dodatki i integracje → Moje aplikacje → KreatorPRO**.

1. **Produkty** — w **Produktach** kliknij **„Pobierz produkty”**: lista przyjdzie ze sklepu Shoper.
2. **Szablon** — w **Szablonach** utwórz szablon: typ produktu, wymiar w mm, spad, rodzaj pliku do druku.
3. **Przypisz produkty** — w **Produktach** wybierz szablon przy produktach, przy których ma być przycisk „Zaprojektuj”. Aplikacja sama doda do nich ukrytą opcję tekstową **„Projekt”** — do niej trafia link do projektu klienta.
4. **Moduł na karcie produktu** — w panelu Shopera wejdź w **Wygląd i treści → Edycja szablonu**, otwórz układ **karty produktu**, kliknij **Dodaj moduł** i wpisz w wyszukiwarkę „Kreator” i wybierz moduł **„Kreator Produktow — przycisk Zaprojektuj”**. Ustaw go nad modułem „Dodaj do koszyka” i opublikuj szablon.
5. **Sprawdź** — otwórz w sklepie produkt z przypisanym szablonem: w miejscu modułu pojawi się przycisk „Zaprojektuj”.

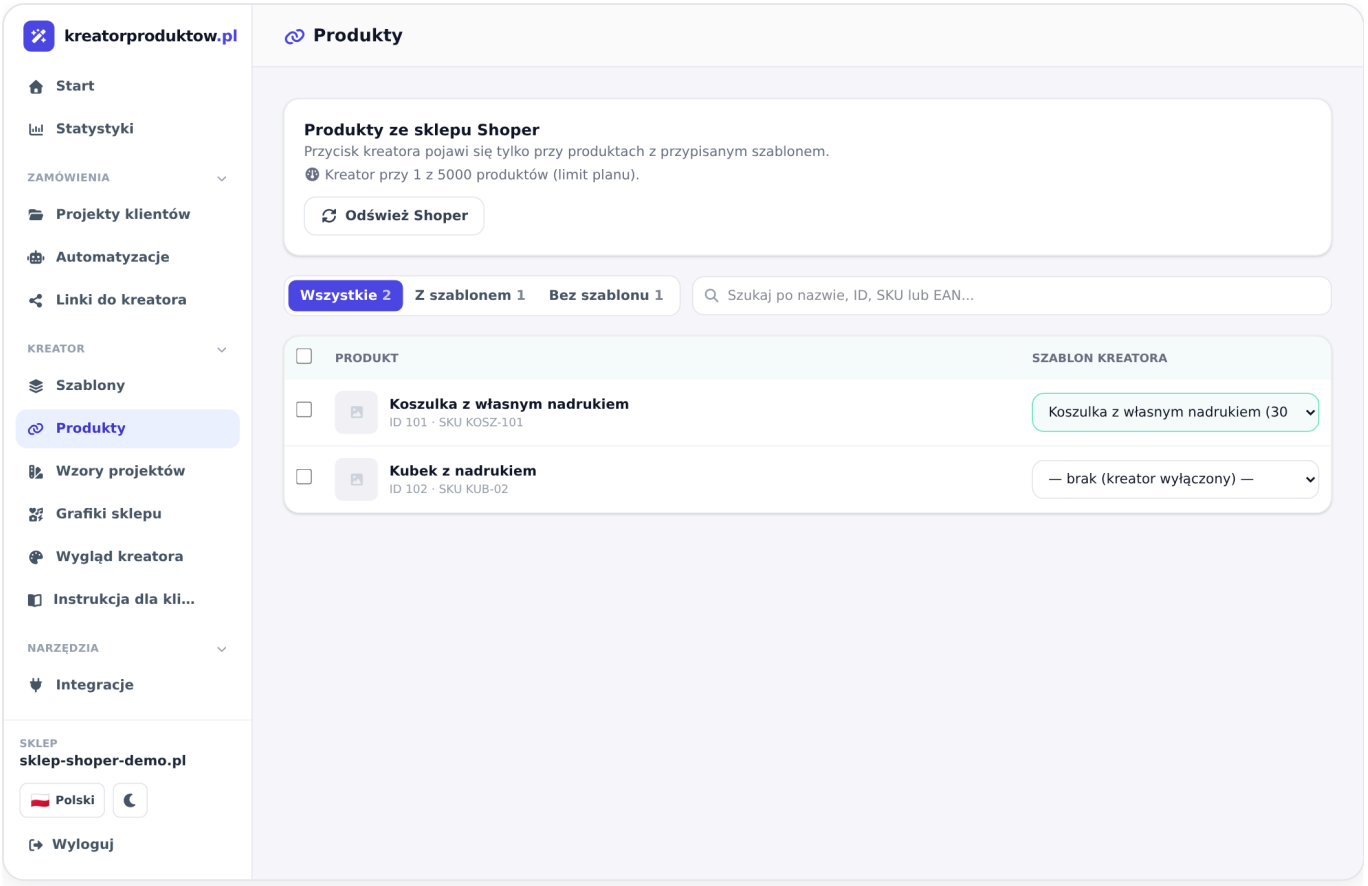
- Klient projektuje **przed zakupem**. Po zapisie projekt trafia do koszyka jako osobna pozycja, a w zamówieniu w Shoperze przy produkcie jest link do pliku do druku (opcja „Projekt”).
- Projekt widać w **Projektach klientów** z numerem zamówienia — tam pobierzesz gotowy plik PDF do druku.
- Wygląd przycisku (tekst, kolory) i kreatora zmienisz w **Wyglądzie kreatora** — bez ponownego wstawiania modułu.

3. Szablony i przypisanie do produktów

W **Szablonach** utwórz szablon produktu (np. koszulka, baner 200×100 cm, naklejki po obrysie) — wymiar, spad i format pliku do druku. W **Produktach** kliknij „Odśwież Shoper” i przypisz szablon do produktów, przy których ma być przycisk „Zaprojektuj”.



Szablony



Produkty ze sklepu Shoper — przypisanie szablonów

Opcje produktu w Shoperze (wymiar, warianty, naklejki)

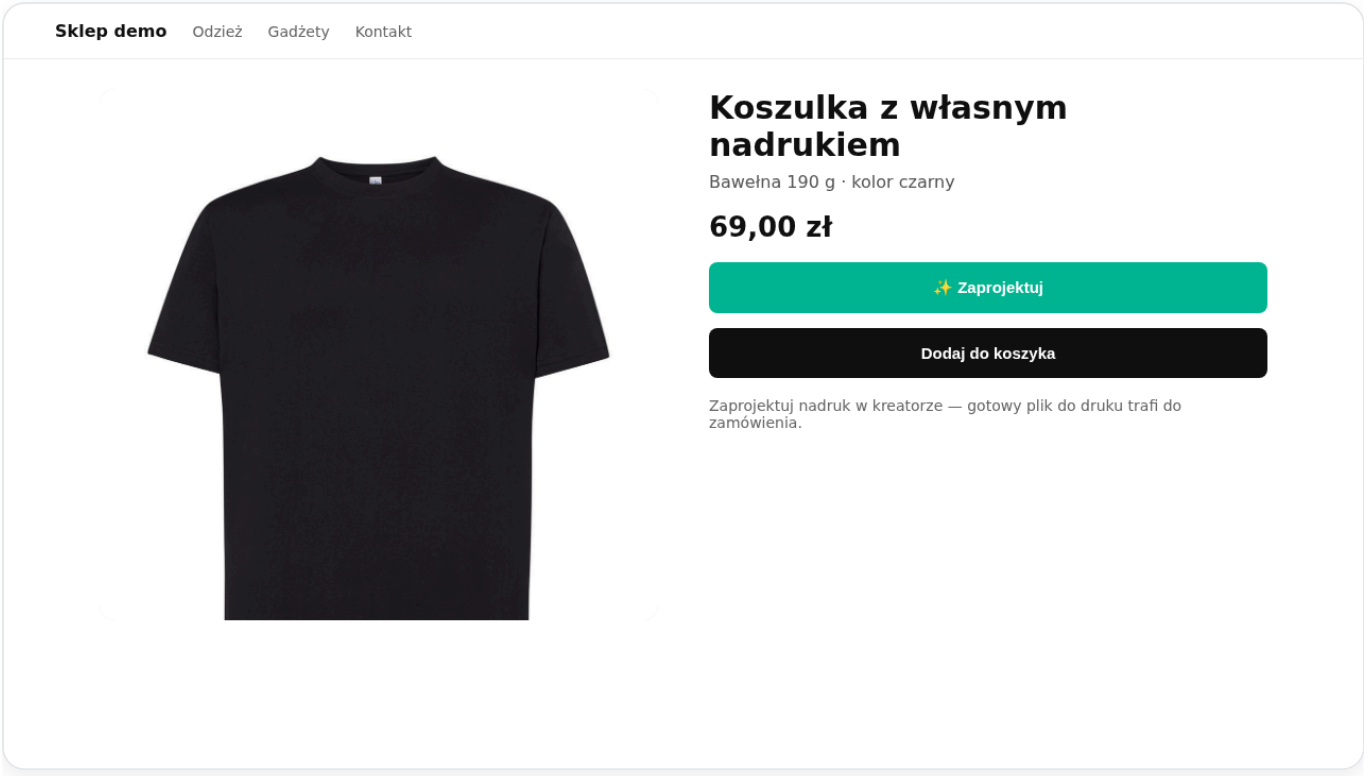
Wymiar wpisany przez klienta, wymiar z opcji (np. Rozmiar), inne zdjęcie dla opcji i naklejki z opcji działają z **opcjami produktu w Shoperze** (np. `option_16`: lista, kolor albo pole tekstowe).

1. W szablonie wybierz produkt ze sklepu i kliknij **„Pobierz pola”** (przy wymiarze i naklejkach) albo **„Pobierz parametry”** (przy wariantach i zdjęciach dla opcji). Kreator otworzy kartę produktu w Twoim sklepie i pokaże jej opcje.
2. Wybierz opcje z listy podpowiedzi — wartości są takie jak na karcie produktu.
3. Przypisz szablon do produktów w zakładce **Produkty**.

- Produkt musi być widoczny w sklepie. Opcje możesz też wpisać ręcznie.
- Cenę liczy Shoper — kreator tylko odczytuje wybrane opcje i wpisany wymiar.

4. Moduł KreatorPRO na karcie produktu

Przycisk „Zaprojektuj” dodaje **moduł Storefront „Kreator Produktow — przycisk Zaprojektuj”**. Wstawiasz go raz, w edytorze szablonu sklepu: **Wygląd i treści → Edycja szablonu → karta produktu → Dodaj → „Kreator Produktow — przycisk Zaprojektuj”** — najlepiej nad modułem „Dodaj do koszyka”. Przycisk pokazuje się tylko przy produktach z przypisanym szablonem.



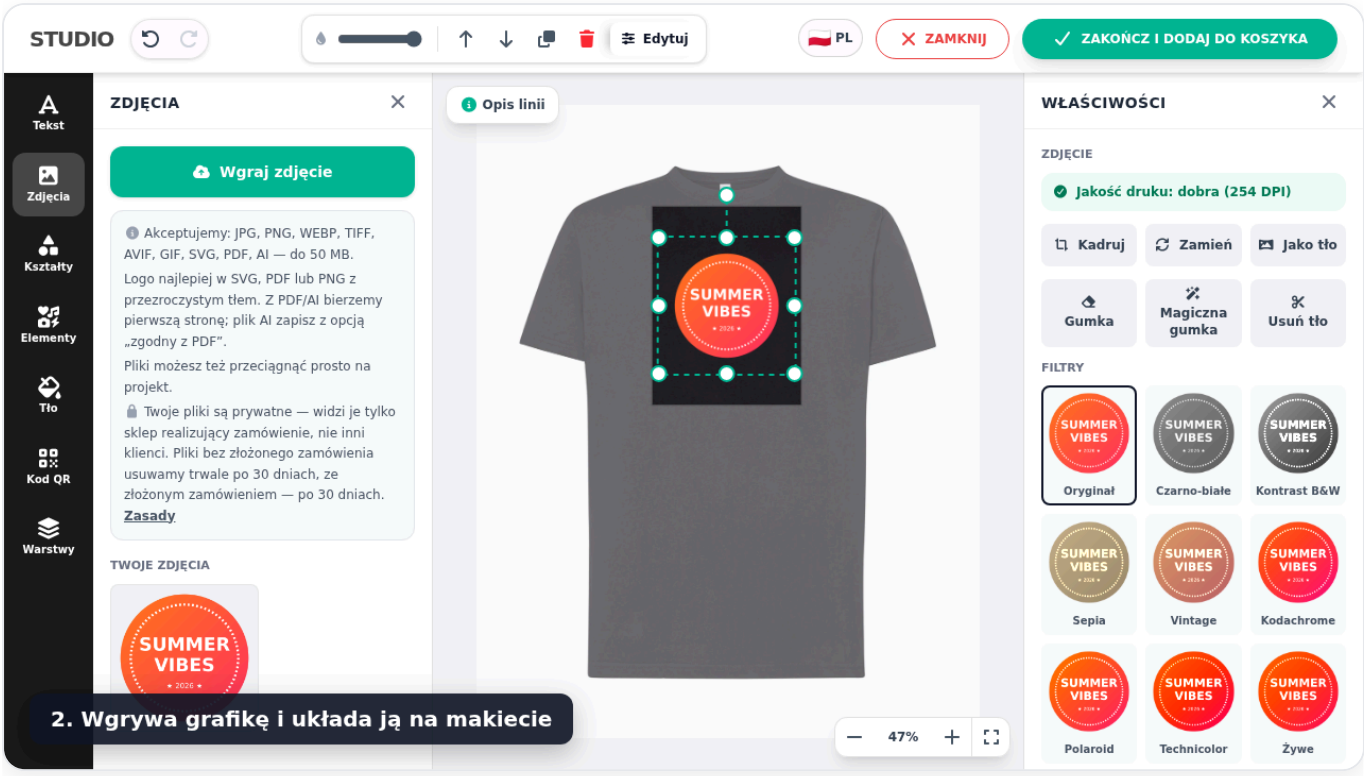
Karta produktu w sklepie — przycisk „Zaprojektuj” w module KreatorPRO

Przycisk „Zaprojektuj” nie pojawia się w sklepie Shoper

1. Czy produkt ma **przypisany szablon** w **Produktach**? Przycisk jest tylko przy takich produktach.
2. Czy **moduł „Kreator Produktow — przycisk Zaprojektuj”** jest wstawiony w układzie karty produktu (Wygląd i treści → Edycja szablonu) i czy szablon został **opublikowany**?
3. Czy produkt ma opcję **„Projekt”**? Aplikacja dodaje ją przy przypisaniu szablonu — jeśli ktoś ją usunął, przypisz szablon jeszcze raz.
4. Zmiany przypisań i wyglądu przycisku działają bez ponownego wstawiania modułu (do 5 minut opóźnienia). Odśwież kartę produktu (Ctrl+F5).
5. Nadal nic? Napisz w zakładce **Zgłoszenia** z linkiem do produktu — sprawdzimy stronę.

5. Jak projektuje kupujący

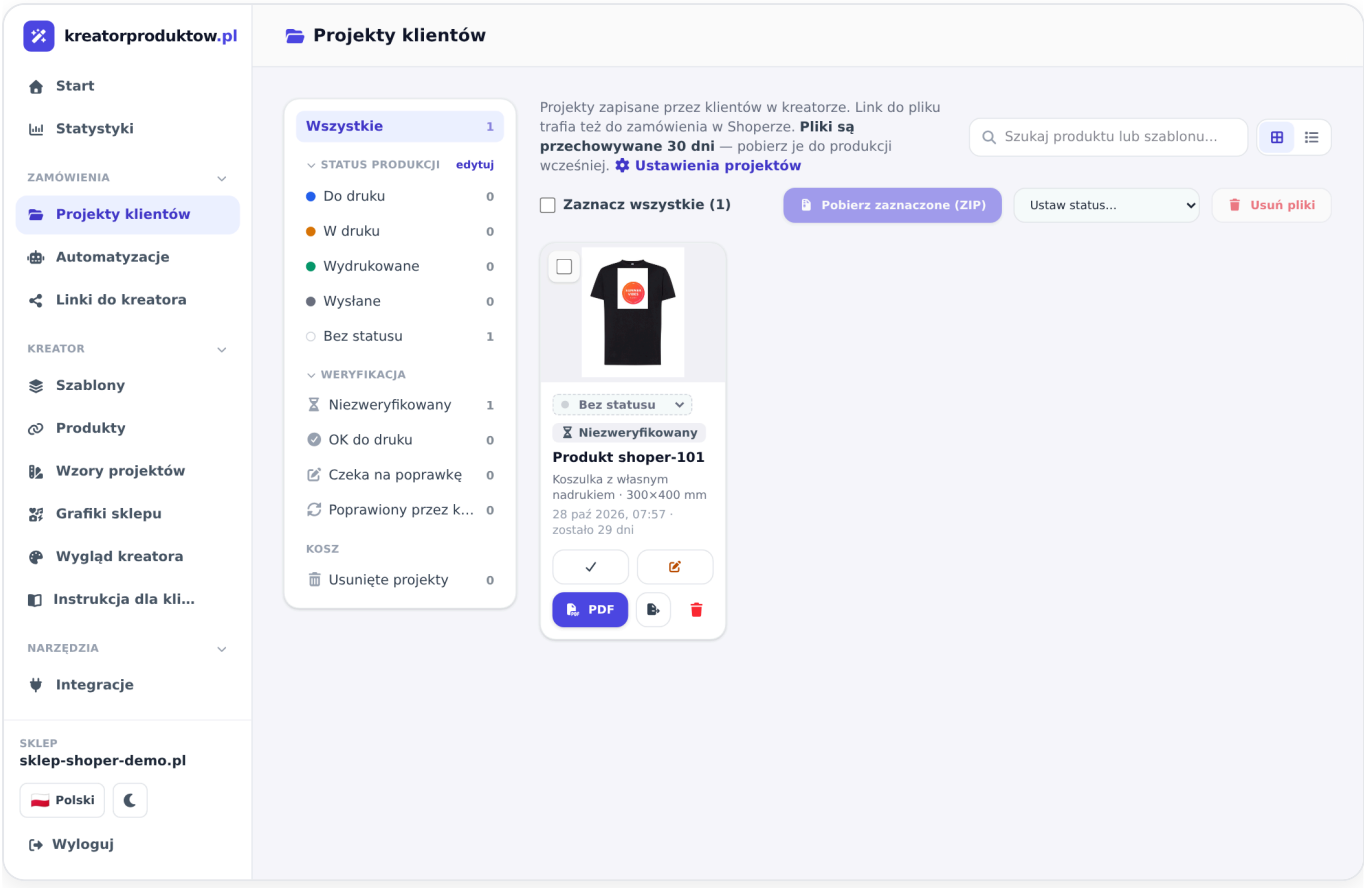
Kupujący klika „Zaprojektuj”, wgrywa zdjęcia lub logo, dodaje teksty i układa je na makiecie produktu. Kreator ostrzega przed zbyt niską rozdzielczością zdjęcia. Po kliknięciu **„Zakończ i dodaj do koszyka”** projekt trafia do koszyka jako osobna pozycja — razem z wybranymi opcjami produktu.



Kreator na karcie produktu — grafika na makiecie koszulki

6. Zamówienia i pliki do druku

Gotowy plik do druku (PDF) powstaje od razu po zapisie projektu. W zamówieniu w Shoperze przy produkcie jest link do pliku (opcja „Projekt”), a w panelu KreatorPRO projekt widać w **Projektach klientów** — z numerem zamówienia, podglądem i przyciskiem **PDF**. Nie trzeba wymieniać plików z klientem mailem.



Projekty klientów — pobieranie pliku PDF do druku

Połączenie ze sklepem Shoper

Sklep jest połączony przez aplikację KreatorPRO z Shoper App Store. Dostęp do sklepu odnawia się sam — nie trzeba niczego przedłużać.

- Aplikacja pobiera **produkty** (do przypisania szablonów) i **zamówienia** (numer zamówienia przy projekcie, statystyki zamówień).
- Po zapisie projektu link do pliku jest w pozycji zamówienia (opcja „Projekt”) i w **notatce prywatnej zamówienia** (klient jej nie widzi).
- Status połączenia i ostatnie pobranie zamówień widzisz w zakładce **Integracje**.
- **Link do kreatora po zakupie** (dla produktów kupionych bez projektu) ustawisz w **Automatyzacjach**: np. zamówienie w statusie „Nowe” z produktem z szablonem → mail z linkiem do kreatora.
- Odinstalowanie aplikacji w Shoperze odłącza sklep i wyłącza kreator. Szablony i projekty zostają — po ponownej instalacji wszystko wraca.
- Panel otworzysz też poza Shoperem: ustaw hasło przez „Nie pamiętasz hasła?” na stronie logowania (e-mail sklepu z ustawień Shopera).

Weryfikacja projektów i prośba o poprawkę

Każdy nowy projekt w **Projektach klientów** ma status **„Niezweryfikowany”**. Po sprawdzeniu oznacz go jako **„OK do druku”** albo poproś klienta o poprawkę.

1. Ustaw **pocztę sklepu** (Ustawienia → Poczta): serwer SMTP, login, hasło, nazwa i adres nadawcy. Wiadomości do klientów wychodzą z Twojej skrzynki. Sprawdź przyciskiem „Wyślij test”.
2. Na karcie projektu kliknij **„Poproś o poprawkę”**, zaznacz powody (np. za niska rozdzielczość, brak spadu) i dopisz wiadomość. E-mail klienta podpowiada się z zamówienia w sklepie (gdy projekt jest dopasowany do zamówienia).
3. **„Wyślij do klienta”** — wiadomość z linkiem do poprawki. **„Tylko utwórz link”** — skopiuj link i wyślij go sam (SMS, wiadomość w panelu sklepu).
4. Klient otwiera link: kreator pokazuje jego projekt i Twoją wiadomość. Po zapisie **poprawiona wersja zastępuje plik projektu** (pod tym samym linkiem co w zamówieniu — bez dodatkowego miejsca na serwerze), a projekt dostaje status **„Poprawiony przez klienta”**. Sprawdź go i kliknij „Zatwierdź”.

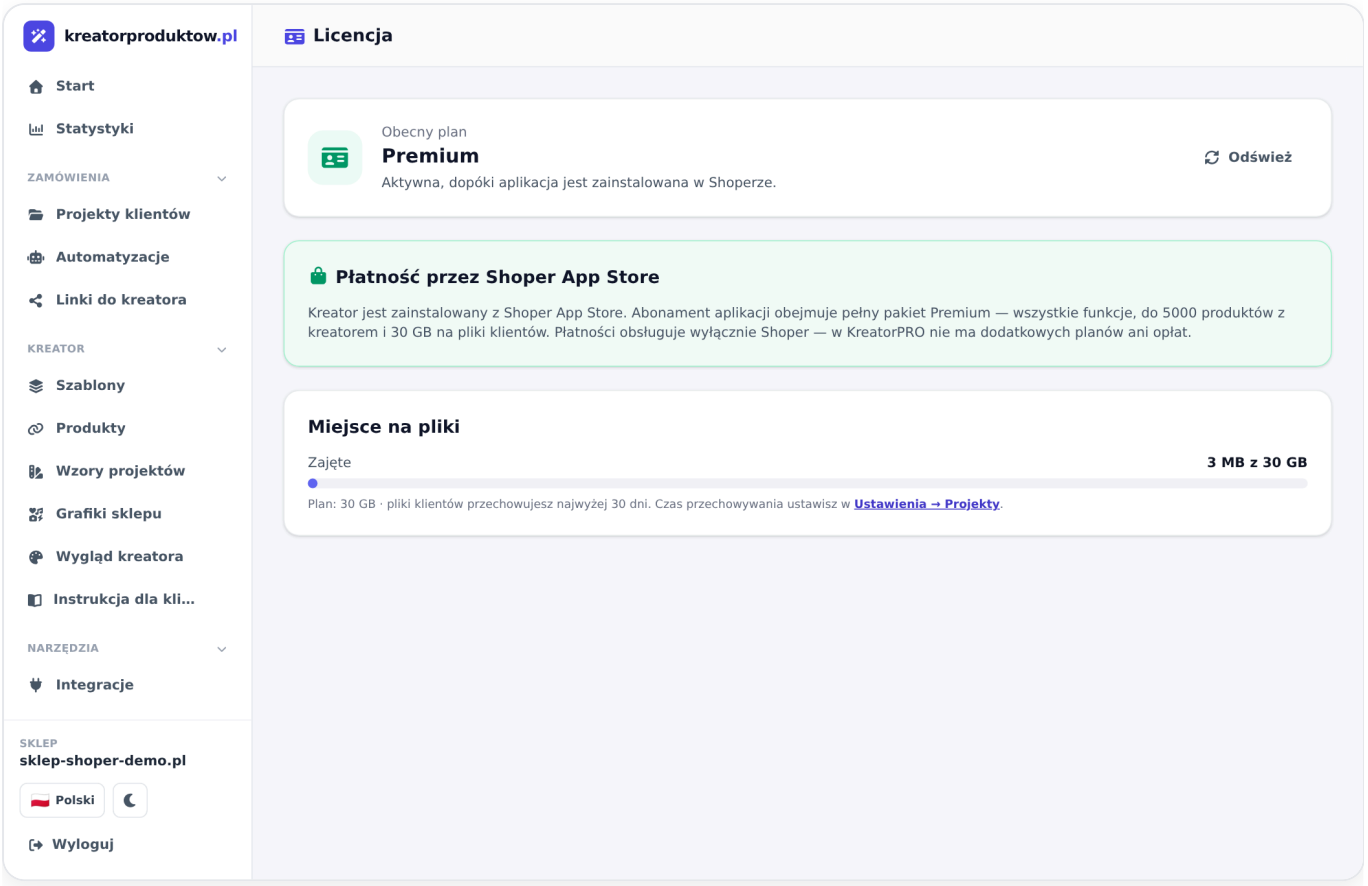
- Link jest ważny 14 dni i działa raz — po poprawce albo po wysłaniu nowej prośby poprzedni link przestaje działać.
- Po poprawce pobierany plik ma w nazwie „_poprawka”, a znacznik „Pobrano” znika — pobierz nową wersję.
- Powiadomienie o poprawce: w Ustawieniach zaznacz „Powiadamiaj mnie, gdy klient przyśle poprawiony projekt” i podaj adres.
- Filtr „Weryfikacja” w Projektach: Niezweryfikowane, OK do druku, Czeka na poprawkę, Poprawione przez klienta.
- Nazwa pobieranego pliku zawiera numer zamówienia, wymiar netto i ilość sztuk z zamówienia, np. *zamowienie-2458_3540x1040mm_2szt.pdf*.

7. Licencja

Licencja — abonament w Shoper App Store

Aplikacja daje **pełen zakres funkcji**: wszystkie funkcje kreatora i panelu, do **5000 produktów** z kreatorem i **30 GB** na pliki klientów.

- Płacisz **tylko abonament aplikacji w Shoper App Store** — w panelu KreatorPRO nie ma dodatkowych planów ani opłat.
- Licencja jest aktywna, dopóki aplikacja jest zainstalowana w sklepie. Zajęte miejsce widzisz w zakładce **Licencja** i na stronie Start.
- Pliki klientów przechowujemy 30 dni (czas ustawisz w **Ustawienia → Projekty**) — pobierz pliki do druku po złożeniu zamówienia.



Licencja — płatność przez Shoper App Store